



CONDOMINI@NDO

Documento di Progettazione del Sistema

Versione	Data	Descrizione	Autori
1.0	16/12/2016	Documento di progettazione	Matteo Gatti, Michele Porta
1.1	20/01/2016	Aggiunto disegno di dettaglio, corretto activity diagram	Matteo Gatti, Michele Porta

Indice

- 1. Introduzione**
- 2. Obiettivi della progettazione**
- 3. Disegno del sistema: modello MVC**
- 4. Modello di processo: activity diagram**
- 5. Deployment diagram**
- 6. Disegno di dettaglio**

1. Introduzione

Questo documento di progettazione illustra e identifica l'architettura ad alto livello del sistema Condomini@ndo.

La progettazione è una fase complessa pertanto non esiste un unico diagramma in grado di definire l'architettura del sistema. Per questo il documento contiene una serie di diagrammi che forniranno diverse "view" del sistema stesso.

L'obiettivo del documento è una descrizione chiara della progettazione del sistema, consultabile dai vari stakeholders.

2. Obiettivi delle Progettazione

L'obiettivo della progettazione è la strutturazione di un sistema stabile e affidabile.

Non esiste una misura assoluta per distinguere una buona da una cattiva progettazione. La qualità della progettazione dipende dai requisiti degli stakeholders. Per esempio, in base alle circostanze, una progettazione incentrata sull'efficienza potrebbe essere migliore di una basata sulla manutenibilità, o viceversa.

Le priorità del sistema Condomini@ndo sono le seguenti:

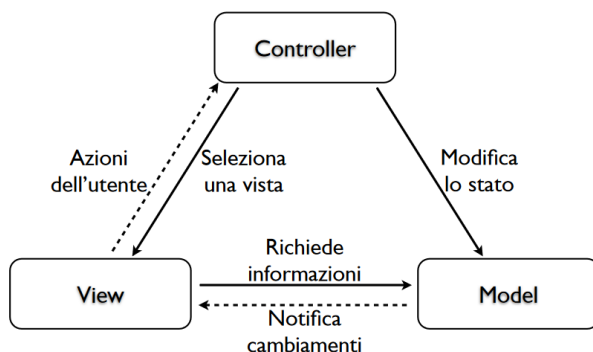
- La progettazione deve minimizzare la complessità e lo sforzo di sviluppo.
- La progettazione non andrà ad inibire la riusabilità.
- L'interfaccia grafica sarà user-friendly, facile da utilizzare per l'utente finale

3. Disegno del Sistema

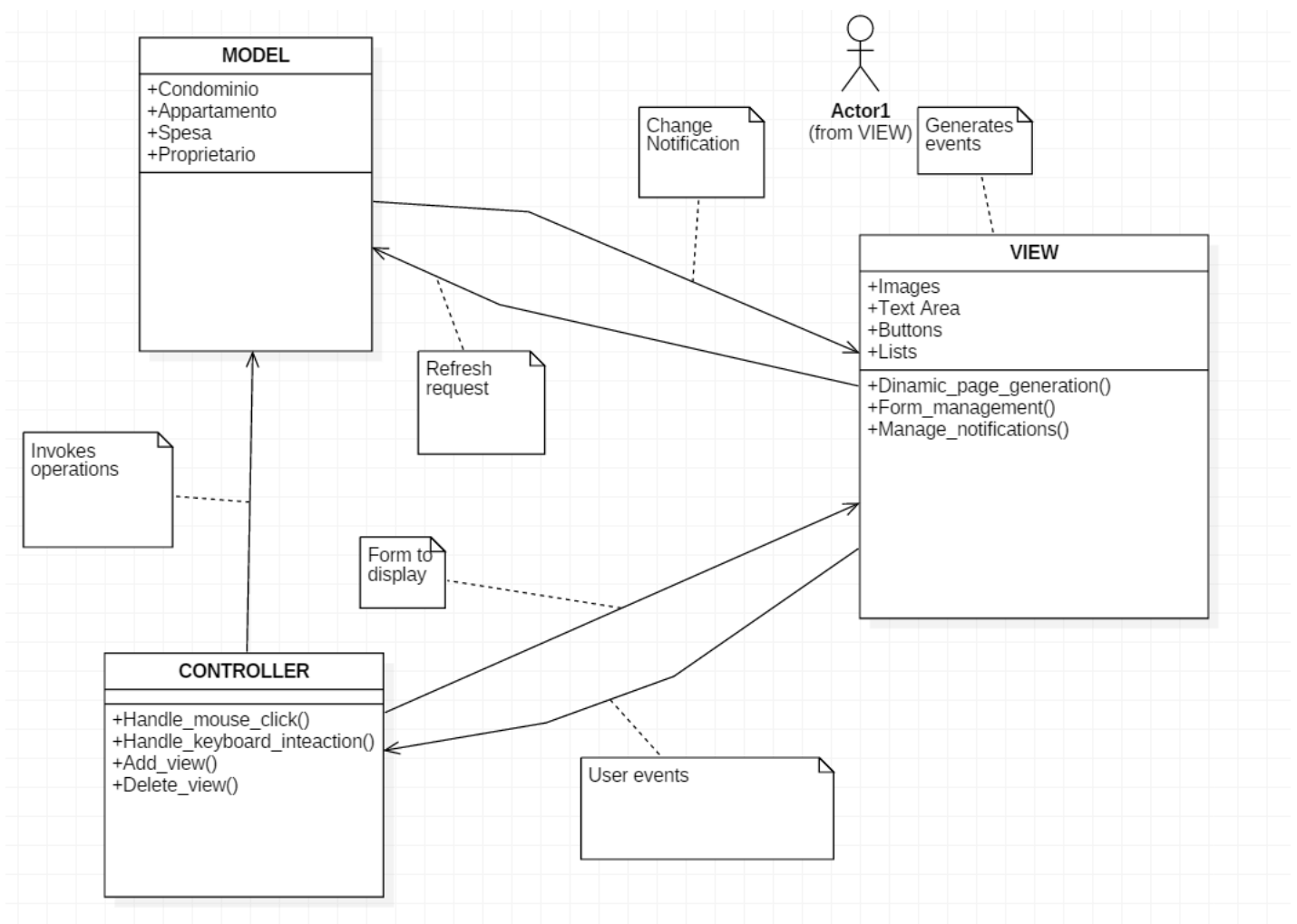
Per il disegno del sistema utilizzeremo un pattern MVC (Model view controller) il quale permette la separazione della logica di presentazione dei dati dalla logica di business.

L'applicazione deve fornire una interfaccia grafica (GUI) costituita da più schermate, che mostrano vari dati all'utente. Inoltre le informazioni che devono essere visualizzate devono essere sempre quelle aggiornate. I dati vengono letti in tempo reale dal database, pertanto una volta inserita un'informazione essa sarà immediatamente visibile nell'applicazione.

Un generico modello MVC è il seguente:



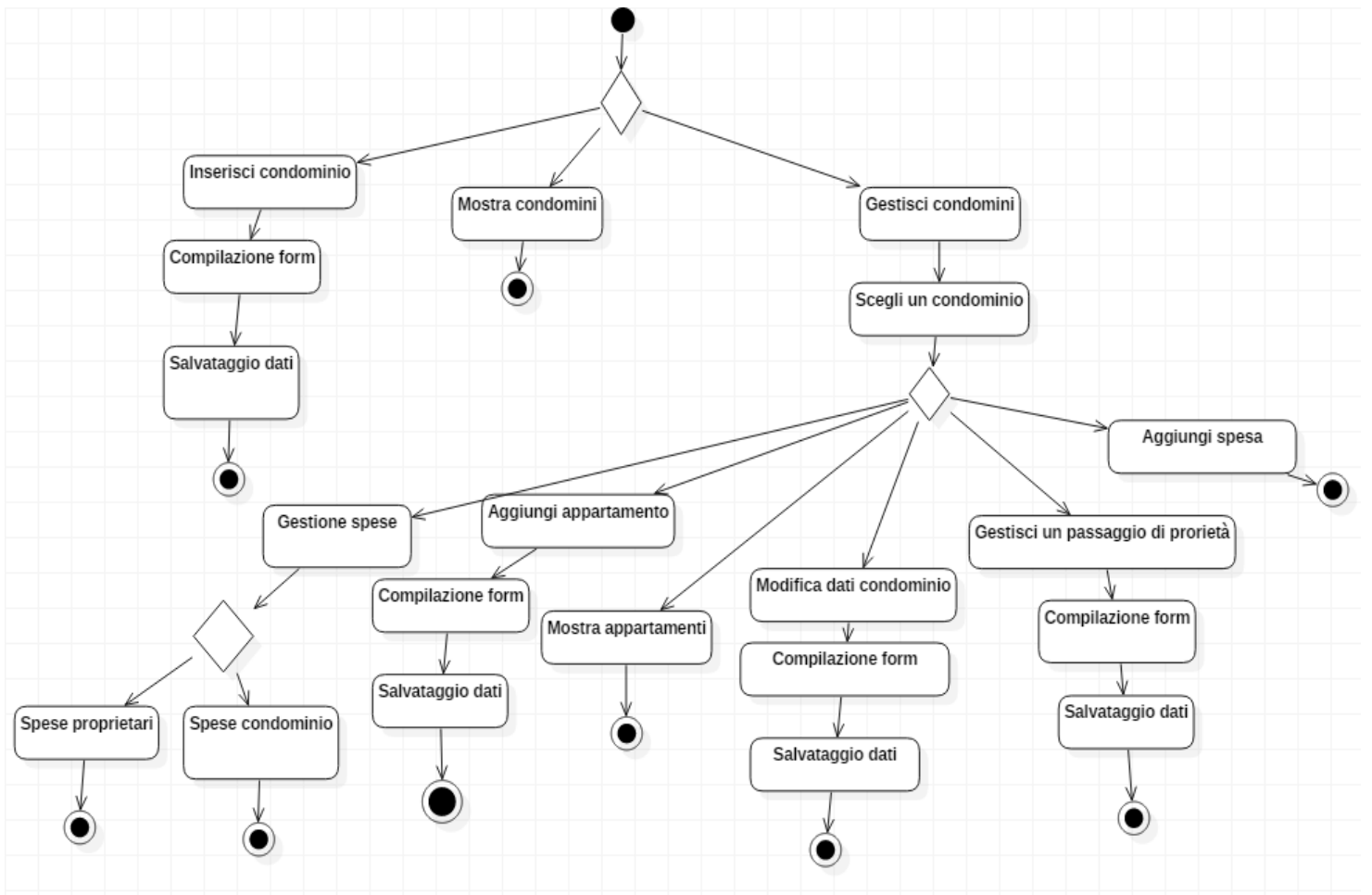
Il modello MVC del progetto:



4. Modello di Processo: Activity diagram

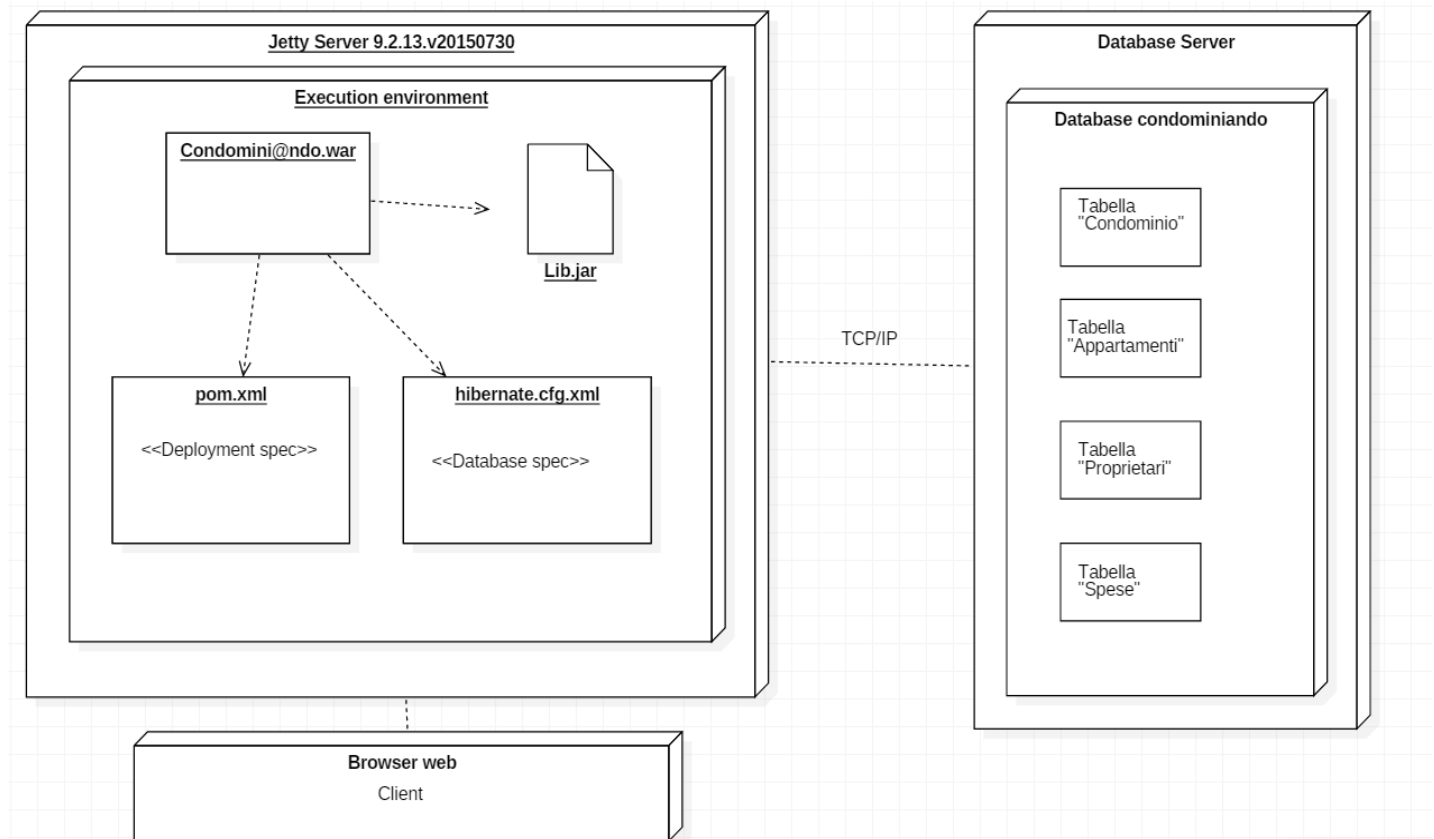
L'activity diagram è un diagramma che definisce le attività da svolgere per realizzare una data funzionalità. Definisce una serie di attività (o flusso), le relazioni tra le attività e i responsabili per le singole attività oltre ai punti di decisione.

L'activity diagram del nostro progetto mostra tutte le possibili operazioni che l'amministratore del condominio può portare a termine.



5. Deployment diagram

Il **deployment diagram** è un diagramma di tipo statico utile per descrivere un sistema in termini di risorse software e di relazioni fra esse. Un diagramma di deployment viene sfruttato per modellare le componenti utilizzate per l'implementazione del sistema e i collegamenti tra di loro.



6. Disegno di dettaglio

In seguito mostriamo il disegno di dettaglio del progetto. Nel class diagram sono ovviamente presenti solamente gli elementi fondamentali di ogni classe, abbiamo scelto di non inserire tutti gli attributi e le operazioni per migliorare la leggibilità del diagramma stesso.

